



Regulamin
V Kasztelańskich
Spotkań Folklorystycznych
Sierpc 2018

Cele konkursu:

1. integracja środowiska artystycznego
2. stworzenie możliwości zaprezentowania dorobku artystycznego zespołów
3. wymiana pomysłów i doświadczeń w zakresie pracy z dziećmi, młodzieżowymi i dorosłymi zespołami folklorystycznymi
4. rozwijanie wrażliwości estetycznej dzieci i młodzieży poprzez bezpośredni kontakt z tańcem, muzyką, piosenką
5. wspólna zabawa i nawiązanie nowych kontaktów

Warunki i zasady uczestnictwa w Konkursie:

1. Organizatorem Konkursu jest **Centrum Kultury i Sztuki w Sierpcu**
2. Na konkurs zgłaszać się mogą zespoły które w swoim repertuarze mają opracowane tańce regionalne oraz narodowe.
3. Zespoły zostaną podzielone na kategorie wiekowe:
 - dziecięce zespoły ludowe – do lat 13 (10 min)
 - młodzieżowe i dorosłe (15min)
4. Warunkiem uczestnictwa jest wypełnienie i przesłanie do organizatorów karty zgłoszenia uczestnictwa do dnia **4 maja 2018**
 - na adres: **Centrum Kultury i sztuki w Sierpcu, ul Piastowska 39, 09-200 Sierpc**, lub
 - na adres mailowy: taniecludowy@ckisz.sierpc.pl, lub
 - kontakt telefoniczny– 502143120 Jadwiga Chojnacka
 - **wpłata akredytacji w wysokości 100 zł (zespoły dziecięce) i 150 zł (zespoły młodzieżowo-dorosłe) do dnia 7 maja 2018** na konto Centrum Kultury i Sztuki w Sierpcu 09-200 Sierpc, ul. Piastowska 39 **Bank PEKAO SA I O/ SIERPC nr 40 1240 3204 1111 0010 4910 4812**
z dopiskiem „**V KASZTELAŃSKI PRZEGLĄD ZESPOŁÓW FOLKLORYSTYCZNYCH**
oraz nazwa zespołu
5. Prawo do zgłoszenia uczestnictwa mają instytucje patronujące zespołom lub same zespoły.

6. Zespoły przyjeżdżają na Konkurs na własny koszt.
7. Uczestnicy Konkursu powinni ubezpieczyć się we własnym zakresie
8. Organizatorzy mogą umożliwić zakupienie ciepłego posiłku.
9. Przesłuchania konkursowe odbędą się **12 maja 2018 roku** w sali widowiskowej Centrum Kultury i Sztuki w Sierpcu (godzina zostanie podana po otrzymaniu wszystkich zgłoszeń)
10. O szczegółach organizatorzy powiadomią uczestników po otrzymaniu kart zgłoszeń.

OCENA I NAGRODY

O zwycięzcach Konkursu zdecyduje 3-osobowe Jury powołane przez Organizatora.

1. Jury będzie brało pod uwagę następujące kryteria:

- dobór repertuaru
- opracowanie choreograficzne
- opracowanie wokalne
- technika wykonania
- dobór strojów i rekwizytów
- wartości wychowawcze
- stopień trudności wykonywanych elementów
- ogólny wyraz artystyczny

Decyzje Jury są nieodwołalne

1. W konkursie przewidziano nagrody finansowe i rzeczowe.
2. Wysokość nagrody finansowej jest kwotą brutto.
3. Nagrody finansowe będą wypłacane przelewem na konto instytucji delegującej lub zespołu.

Ogłoszenie wyników:

Wyniki przesłuchań, wraz z wręczeniem nagród, ogłoszone zostaną w dniu konkursu w godzinach popołudniowych.

Sprawy organizacyjne

1. Organizatorzy prześlą pocztą elektroniczną potwierdzenie przyjęcia zespołu wraz z programem oraz kolejnością występów na adres podany w zgłoszeniu. (sugestie dotyczące godziny występu prosimy umieścić w karcie zgłoszenia)
2. Wszystkie zespoły prezentują się przy jednakowym scenicznym oświetleniu.

3. Wejście zespołu na zaplecze może nastąpić na 10 minut przed planowanym występem zespołu. Prosimy o szybkie opuszczanie zaplecza po występie, aby udostępnić miejsce następnym zespołom. Organizatorzy nie odpowiadają za rzeczy pozostawione w garderobach i w miejscach prezentacji.
4. Jury może przerwać występ o ile prezentacja programu przekroczy limit czasowy.
5. Organizator zapewnia sprzęt nagłaśniający. Proszę o dokładne podanie ilości mikrofonów dla kapeli, bądź solistów. Dopuszczalne jest nagranie muzyczne kapeli. Nagrania dobrej jakości powinny być dostarczone w dniu konkursowym na 10 min. przed rozpoczęciem występu na następujących nośnikach: płyta CD. Nagrania należy dostarczyć do akustyka
6. W przypadku rezygnacji z udziału w Konkursie Zespół ma obowiązek poinformować o tym fakcie Organizatora.
7. Rezygnacja z udziału w Konkursie nie powoduje zwrotu poniesionej opłaty akredytacyjnej
8. We wszystkich sprawach nieuregulowanych w Regulaminie decyduje podejmuje Organizator.